



## CHASSE AU TRÉSOR

Vous avez retrouvé une ancienne favorite du capitaine Barbefeu à Port Azur. Le pirate lui avait confié un rouleau de cuir pour qu'elle le cache, mais vous avez réussi à l'obtenir (à vous d'imaginer de quelle manière vous en êtes devenu le nouveau propriétaire).

À l'intérieur, une moitié de carte au trésor tracée de la main de Barbefeu. La carte montre une portion d'une île, indiquant un chemin à travers la jungle pour rejoindre une caverne. Mais de quelle île s'agit-il ? Il faudrait l'autre moitié pour l'identifier.

Vous avez également découvert que le capitaine avait une autre maîtresse à Port Crabe, petit port pirate au sud de l'Archipel du Croissant. Elle se nomme Yana et a sans doute l'autre moitié de la carte.

De tous les anciens membres d'équipage du capitaine Barbefeu, un seul n'a pas pu ou voulu venir.

### SPECTRE DE BARBEFEU

*Même translucide et immatérielle, la silhouette et la voix tonnante de Barbefeu continue à vous faire frémir par-delà sa mort. Il sait maintenant le prix à payer pour l'immortalité et fera tout ce qui est en son pouvoir pour qu'un autre le serve et le délivre.*

**Point faible : maudit**

Barbefeu ne peut pas quitter la grotte et ne pourra pas poursuivre les PJ en cas de fuite.

Cependant il ne peut pas mourir non plus.

Lorsqu'il tombe à 0 point de vie, les PJ ont 2 tours devant eux avant que le spectre de Barbefeu ne se relève avec tous ses points de vie.

**Chaîne d'éclairs**

Le PJ subit 1 dégât, puis un autre PJ dans un rayon de 5 mètres subit 1 dégât.

Difficulté

**4**

Attaque

**2**

Santé

3

1 dégât

Chaîne d'éclairs

1 dégât

### VICTOIRE & SACRIFICE

Quelles fêtes ! Après une belle prise, comme le navire marchand *Le Ventru* ou le pillage du port de Lorm sur le continent, Barbefeu savait récompenser ses hommes. Combien de nuits de débauche victorieuses ? Presque autant que de sang versé et de pirates morts pour atteindre ses objectifs.

### LA GLOIRE A UN PRIX

Vous vous êtes enrichi sous le commandement de Barbefeu. Mais il fallait filer droit. Combien de vaurelans sont passés par la planche pour avoir désobéi ou contesté son autorité. Certes, c'était un sacré pirate, mais les traces de fouet sur votre dos vous rappellent que la gloire et l'aventure avaient un prix.

### LE DIEU DES PIRATES

« Un jour, je serai une légende ! Mieux ! Je trouverai le moyen de devenir l'égal d'un dieu. Le dieu des pirates ! » Vous vous souvenez de ces mots de Barbefeu, un soir où il était ivre. Et de cet érudit qu'il avait un jour rencontré alors que vous l'accompagniez sur le continent. « Il existe un moyen, un artefact. Mais l'immortalité est une malédiction ! », avait prévenu le vieillard.

### LE BUTIN DE BARBEFEU

En vingt ans à écumer la mer de Neven, vous avez du mal à imaginer la part de butin que Barbefeu a pu amasser. Oh ! Il était généreux avec ses hommes, mais aussi cupide, et se réservait, en tant que capitaine, la plus grosse part. Pourtant, personne ne sait où il entreposait son trésor. En y repensant, on ne revoyait jamais ceux qui l'accompagnaient à sa cachette...